

EUROCODE 7 Ecrans de soutènement et application logiciel K-REA

PRÉSENTIEL

Présenter les fondements et principes de base de l'Eurocode 7 – Calcul géotechnique, former aux concepts de calcul des écrans de soutènement et à l'utilisation du logiciel K-REA

Formation uniquement éligible au personnel du groupe SNCF et à toute personne d'une entreprise extérieure, intégrée dans une équipe SNCF

● **Code Raf :** IGCP1162 ● **Niveau :** 2 - Initial ● **Durée :** 2 jours ● **Tarif :** à partir de 1300.00€ HT

● **Prérequis :** Aucun

● Présentation

Objectifs pédagogiques :

- Connaître les règles de conception nouveautés et les modifications apportées par la norme « Ecrans »,
- Connaître les concepts de calcul des écrans de soutènement,
- Savoir utiliser le logiciel K-REA sur une application courante en contexte ferroviaire.

● Programme

● Méthodes mobilisées

- Présentation de l'EC7 et de la norme « Ecrans », cadre réglementaire et application pratique (calcul d'un écran de soutènement aux Eurocodes), utilisation du logiciel K-REA
-

● Public cible

- Agent d'études OA en PRI et à DGII OA

A noter

Formation réservée aux agents ayant des notions solides en géotechnique et une maîtrise du calcul des ouvrages en soutènement.

● Modalités

01 **Appréciation**

Un questionnaire d'appréciation est systématiquement envoyé après la formation.

02 **Évaluation**

L'atteinte des objectifs de la formation est évaluée durant la formation.

Une auto-évaluation de l'atteinte des objectifs et de la mise en œuvre des acquis est envoyée à l'apprenant 2 à 3 mois après de la formation.

03 **Inscription**

- Pour les collaborateurs SNCF, inscription auprès de votre Cofo
- Pour les entreprises externes, contactez anne.ponchel@udi-sncf.com ou commercial@udi-sncf.com

Délais d'accès : Inscription possible **jusqu'à 15 jours avant la formation**

Version actualisée du 2025/01/23

Pour une question sur le contenu de la formation :

developpement@monudi.com

Pour une question administrative sur la formation :

production@monudi.com